INVERSION DE CONTROL II VIDEO 7

* Atracción de los datos: consiste en crear una Clase abstracta o una interfaz.

INVERSION DE CONTROL III VIDEO 8

* Crear el contexto, applicationcontent.xml

INYECCCION DE DEPENDENCIA I VIDEO 9

* La creación de dependencia tenemos de dos formas comunes:
  + Constructor, video 9
  + Setter, video 10
* Inyección de dependencia a los campos video 11
* Creación de archivo para los datos de los campos video 12

JAVA ANNOTATION VIDEO 15

* Configurar el archivo applicationcontent.xml con la etiqueta “context:component-scan”

JAVA ANNOTATION II @COMPONENT VIDEO 16

* Uso de la anotación @Component, el nombre que se usa para crear el bean de la clase correspondiente, es el mismo nombre de la clase con la primera letra en **minúscula.**

JAVA ANNOTATION @AUTOWIRED III VIDEO 17

* Uso de la anotación @Autowired, el cual se encarga de realizar la inyección de dependencia a clase que la usara.

JAVA ANNOTATION @AUTOWIRED III VIDEO 18

* Desde springframework 4.3, no es necesario usar la anotación @Autowired en la clase que vas inyectar la dependencia, **solo si esta clase tiene un solo construtor**.

JAVA ANNOTATION @AUTOWIRED IV VIDEO 19

* La inyección de dependencia, se usa en los construtores, setter, método normal , en atributos

JAVA ANNOTATION @QUALIFIER VIDEO 20

* Especifica el nombre de la clase que se va inyectar, **esto en el caso que la interfaz tenga mas de una clase implemente**.
* Especificar el nombre de la misma clase con la primera letra en minúscula, ya que al guardase el nombre de la clase en el bean, lo realiza con la primera letra en minúscula.

JAVA ANNOTATION @Scope VIDEO 21

* Especificamos que tipo de patron vamos a usar, ya sea singleton o prototype. Recordar que spring usa singleton.

JAVA ANNOTATION @PostConstrutor and @PreDestroy VIDEO 22

* Estos métodos puede tener cualquier modificador de acceso (public, private, protected)
* Métodos no se usan con el patrón prototype. Las clases debe ser configuradas como singleton
* Por lo general se crea como void. Devuelve cualquier tipo
* No deben recibir ningún tipo de argumento.