INVERSION DE CONTROL II VIDEO 7

* Atracción de los datos: consiste en crear una Clase abstracta o una interfaz.

INVERSION DE CONTROL III VIDEO 8

* Crear el contexto, applicationcontent.xml

INYECCCION DE DEPENDENCIA I VIDEO 9

* La creación de dependencia tenemos de dos formas comunes:
  + Constructor, video 9
  + Setter, video 10
* Inyección de dependencia a los campos video 11
* Creación de archivo para los datos de los campos video 12